Array di oggetti – easy

crea una classe "Libro" (con autore, titolo e pagine tutti in private) e un metodo booleano che prende come paramento in input l’istanza di libro e controlla se l’autore inserito dall’utente come valore parametrico esiste nell’istanza. Nel main crea un array libro e individua il libro con il numero massimo di pagine. Tramite scanner, consenti all'utente di inserire un autore per verificare quante volte compare nell'array.

**public** **class** Libro {

**private** String autore;

**private** String titolo;

**private** **int** pagine;

//costruttore

**public** Libro (String a, String t, **int** p) {

**this**.autore = a;

**this**.titolo=t;

**this**.pagine= p;

}

**public** String getAutore() {

**return** autore;

}

**public** String getTitolo() {

**return** titolo;

}

**public** **int** getPagine() {

**return** pagine;

}

**public** **boolean** equals(Libro b) {

**return** ( **this**.getAutore().equals(b.getAutore()));

}

}

--

**import** java.util.\*;

**public** **class** Libromain {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Libro[] l = **new** Libro [4];

l[0] = **new** Libro ("wilde", "pinocchio", 65000);

l[1] = **new** Libro ("oscar", "i lupi", 105);

l[2] = **new** Libro (" de amici", "cuore", 500);

l[3] = **new** Libro ("vespa", "politica ", 1000);

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("il libro col numero con pagine massime: " );

**int** i, max;

max = l[0].getPagine();

**for** (i = 0; i<l.length; i++ ) {

**if** (l[i].getPagine()>max)

{max= l[i].getPagine();

}

}

System.***out***.println( max);

System.***out***.println("scrivi un autore e guarda se è presente nell array: ");

String autore= sc.nextLine();

**int** k=0;

**for** (i = 0; i<l.length; i++ ) {

**if** (l[i].getAutore().equals(autore)) {

k++;

}}

System.***out***.println("compare volte " + k);

}

}